



## Journée des filles, découverte de l'informatique Planning de la matinée

---

### 1<sup>ère</sup> partie : structurée

<b>8h30</b>	Accueil des participantes Présentation vidéo Powtoon
<b>8h45</b>	Jeux de cartes
<b>9h00</b>	Montage et démontage d'un ordinateur Jeux Histormaticien : <a href="http://www.histormaticien.ch">www.histormaticien.ch</a>
<b>9h30</b>	Pause
<b>10h00</b>	Exercice de programmation Scratch

### 2<sup>ème</sup> partie : libre à l'entreprise

<b>11h30</b>	Activités ludiques
<b>12h00</b>	Fin



## Journée des filles, découverte de l'informatique Planning de l'après-midi

---

1<sup>ère</sup> partie : structurée

<b>13h30</b>	Accueil des participantes Présentation vidéo Powtoon
<b>13h45</b>	Jeux de cartes
<b>14h00</b>	Montage et démontage d'un ordinateur Jeux Histormaticien : <a href="http://www.histormaticien.ch">www.histormaticien.ch</a>
<b>14h30</b>	Pause
<b>15h00</b>	Exercice de programmation Scratch

2<sup>ème</sup> partie : libre à l'entreprise

<b>16h30</b>	Activités ludiques
<b>17h00</b>	Fin